



Leerarrangement

Test IT versie 11

Nulmeting, theoriemodule en toets in één portal

Leer werken met Test IT Online, het platform waarin je zelf nulmetingen, e-Learning, toetsen, edugames en rapportages maakt. Van de eerste module tot de portal, en met de nieuwe functies van 2026: de podcast als werkvorm, teksten redigeren, de wachtrij, bekers en badges.

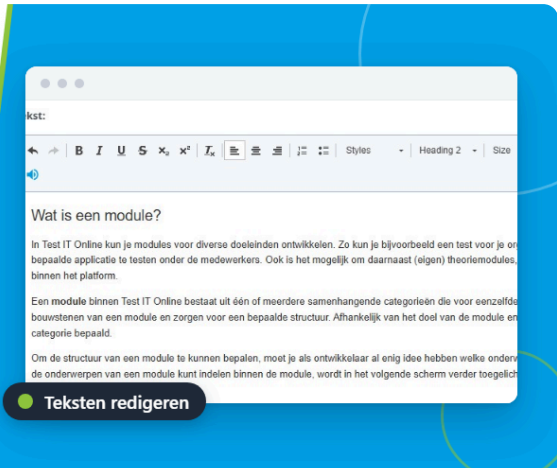


NIEUW IN 2026

Test IT versie 11

Wat er dit jaar bij is gekomen

- Bewegende afbeeldingen
- Teksten redigeren
- De podcast
- Bekers en badges
- De wachtrij
- De edugame
- Nieuwe vormgeving



Leerarrangement Test IT versie 11

Test IT Online is het platform waarop Aegolius al zijn eigen leerarrangementen bouwt, en waarin organisaties zelf hun opleidingsmateriaal maken: nulmetingen, toetsen en testen, theorie- en e-Learningmodules, edugames, enquêtes en documentatie. Alles online, zonder installatie, in je eigen huisstijl of die van je opdrachtgever.

Dit leerarrangement leert je werken met **versie 11**. Je bouwt je eerste module, richt toegang en rapportages in, en leert de werkvormen kennen. Het neemt ook de **zeven nieuwe functies van 2026** mee, die op de Test IT User Day van 15 oktober 2026 zijn gepresenteerd.

Voor wie is dit bedoeld?

Voor iedereen die in Test IT Online ontwikkelt of gaat ontwikkelen: opleidingsadviseurs, trainers, ontwikkelaars van e-Learning en beheerders van een eigen omgeving. Ben je nieuw, dan begin je bij de basis. Werk je er al langer mee, dan ga je met de nulmeting meteen naar wat je nog niet kent, zoals de functies die er in 2026 bij zijn gekomen.

Het leerarrangement

In één portal heb je toegang tot een **nulmeting**, een **theoriemodule** en een **toets**. Het leerarrangement is geschikt voor zelfstudie (e-Learning), maar kan ook voor 1-op-1 trainingen en als aanvulling op een klassikale training worden gebruikt.



Nulmeting
wat weet je al



e-Learning
de theoriemodule



Toets
en je certificaat

Zo zien de tegels er ook uit op je eigen portaalpagina.

Test IT Online: wat je ermee maakt

Test IT Online is een eigen product van Aegolius. Het begon als gereedschap voor ons eigen opleidingswerk en is uitgegroeid tot een platform waarmee organisaties zelf ontwikkelen. In het leerarrangement komt elk van deze onderdelen aan bod.

Nulmetingen, testen en toetsen

Meet kennis en vaardigheden, met automatisch nagekeken vraagvormen, dynamische feedback, een scoretabel en een eindscherm met persoonlijk opleidingsadvies.

Educatieve games

Dezelfde vragen als spel, met tijd, punten en een uitslag. Geschikt voor herhaling of als afsluiting van een training.

Toegang en portals

Nodig deelnemers uit per e-mail, met vouchers of op verzoek, en bundel modules op een verzamelpagina (portal) met tegels, berichten en je eigen huisstijl.

Enquêtes en evaluaties

Maak een evaluatie of onderzoek met eigen vraagvormen en zie de uitkomsten meteen.

Theorie en e-Learning

Theorieschermen met beeld en gesproken tekst, interactieve simulaties en rondleidingen door een applicatie, met klikgebieden en uitleg per stap.

Documentatie en taakstappen

Zet een module met één klik om in digitaal naslagwerk als PDF, met dezelfde inhoud als de e-Learning, en maak taakstappen: stap-voor-stapinstructies om naast het werk te houden.

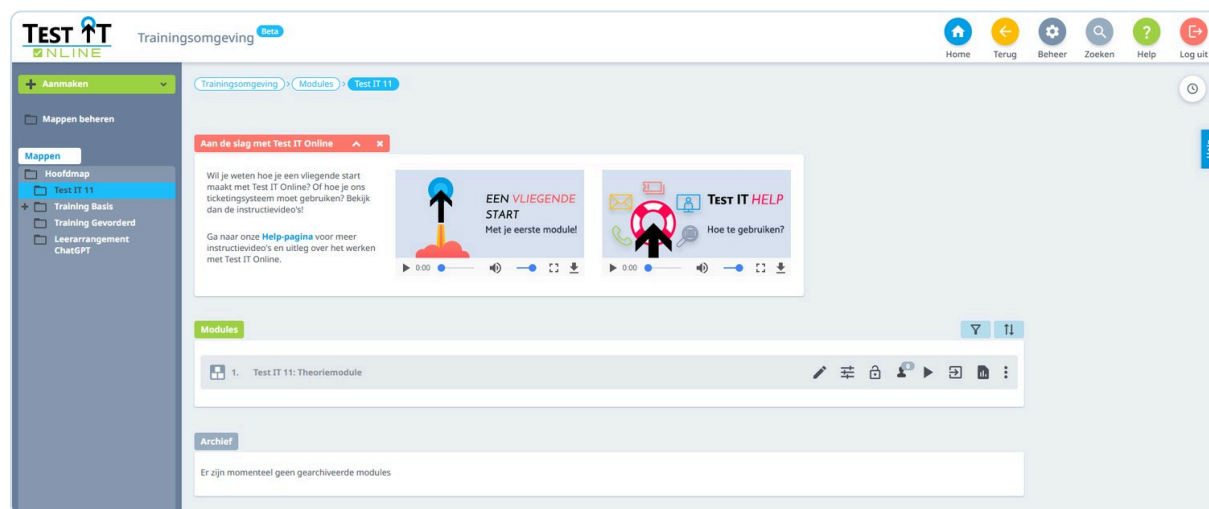
Rapportages en certificaten

Volg voortgang en resultaten op elk moment, met standaard- of eigen rapportagetemplates, een dashboard en een certificaat dat de deelnemer zelf downloadt.

Planner

Plan klassikale trainingen, met trainers, deelnemers, registraties en meerdere uitvoeringen in een week- of maandweergave.

Zo ziet het eruit



Het hoofdscherm van Test IT Online versie 11: links de mappen, in het midden de modules.

Nieuw in 2026: zeven functies, drie thema's

Op de Test IT User Day van 15 oktober 2026 zijn zeven nieuwe functies gepresenteerd. Ze komen beschikbaar in versie 11 en zijn nu in bèta te gebruiken. Het leerarrangement heeft er een eigen hoofdstuk voor: **Nieuw in 2026**.

BELEVING

Bewegende afbeeldingen

animaties als WebP, rechtstreeks in een scherm

De podcast als werkvorm

lesstof als gesprek om naar te luisteren

Nieuwe vormgeving

portal en module in een nieuw jasje

EFFICIËNTER ONTWIKKELEN

Teksten redigeren

je tekst laten herschrijven zonder de module te verlaten

De wachtrij

grote taken lopen door terwijl jij verder werkt

ENERGIE

Bekers en badges

een beloning bij een behaalde score of module

De edugame

leren in de vorm van een spel

Teksten redigeren **EFFICIËNTER ONTWIKKELEN**

Rechts in de werkbalk van de teksteditor staat de knop **Redigeren**. Test IT leest je tekst en verbetert taal, stijl en leesbaarheid: een ontbrekende komma, een omslachtige zin, een woord dat dubbel staat. De verbeterde tekst komt **direct in de editor** te staan, op de plek van je eigen tekst; er komt geen voorstel naast. Ben je niet tevreden, dan haal je met **Ongedaan maken** in één stap je eigen tekst terug. Zolang je niet op Opslaan klikt, is er niets bewaard.

VOOR

In Test IT Online kun je modules voor diverse doeleinden ontwikkelen. Zo kun je bijvoorbeeld een test voor jouw organisatie ontwikkelen om het niveau van een bepaalde applicatie te kunnen testen onder de medewerkers. Ook is het mogelijk om daarnaast (eigen) theoriemodules, evaluaties en/of enquêtes te ontwikkelen binnen het platform.

Een **module** binnen Test IT Online bestaat uit één of meerdere samenhangende categorieën die voor eenzelfde doel worden ingezet. De categorieën zijn de bouwstenen van een module en zorgen voor een bepaalde structuur. Afhankelijk van het doel van de module en de gewenste rapportage wordt het type categorie bepaald.

Om de structuur van een module te kunnen bepalen moet je als ontwikkelaar al enig idee hebben welke onderwerpen je in de module wilt gaan behandelen. Hoe je de onderwerpen van een module kunt indelen binnen de module wordt in het volgende scherm verder toegelicht.

NA REDIGEREN

In Test IT Online kun je modules voor diverse doeleinden ontwikkelen. Zo kun je bijvoorbeeld een test voor je organisatie ontwikkelen om het niveau van een bepaalde applicatie te testen onder de medewerkers. Ook is het mogelijk om daarnaast (eigen) theoriemodules, evaluaties en/of enquêtes te ontwikkelen binnen het platform.

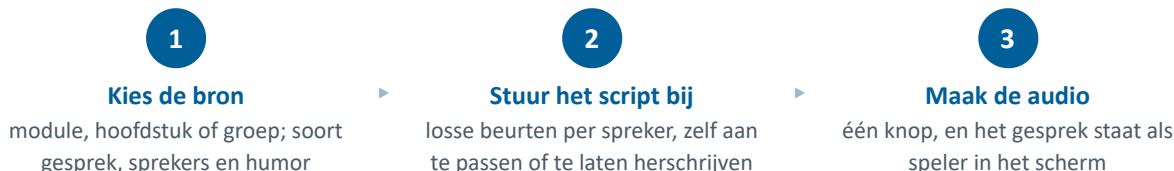
Een **module** binnen Test IT Online bestaat uit één of meerdere samenhangende categorieën die voor eenzelfde doel worden ingezet. De categorieën zijn de bouwstenen van een module en zorgen voor een bepaalde structuur. Afhankelijk van het doel van de module en de gewenste rapportage wordt het type categorie bepaald.

Om de structuur van een module te kunnen bepalen, moet je als ontwikkelaar al enig idee hebben welke onderwerpen je in de module wilt behandelen. Hoe je de onderwerpen van een module kunt indelen binnen de module, wordt in het volgende scherm verder toegelicht.

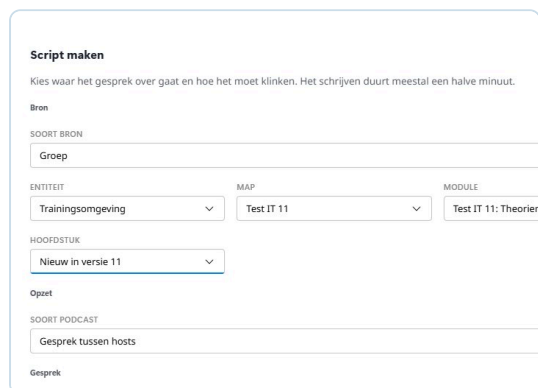
Hetzelfde scherm voor en na een klik op Redigeren: de tekst is in de editor zelf herschreven.

De podcast als werkvorm BELEVING

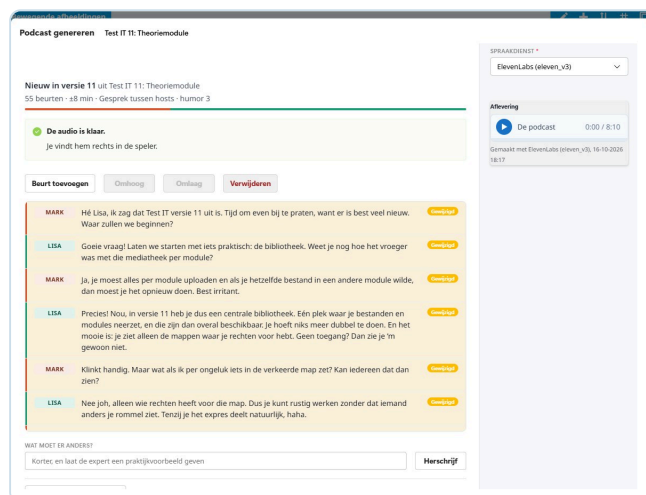
Van je eigen lesstof maakt Test IT een gesprek tussen twee stemmen, met vraag en antwoord in plaats van een voordracht. Dat werkt goed voor onderwerpen die je niet hoeft te zien: beleid, achtergrond, het waarom achter een werkwijze. De deelnemer luistert in de module zelf, of onderweg op zijn telefoon.



STAP 1: DE BRON KIEZEN



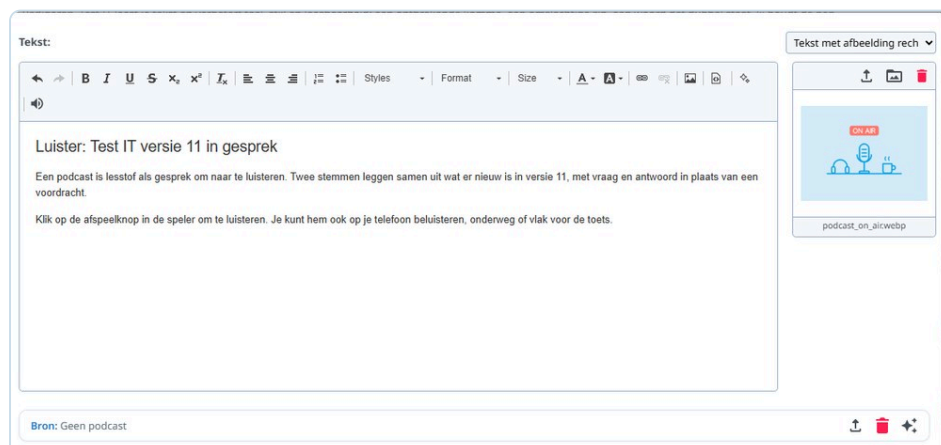
STAP 2 EN 3: SCRIPT EN AUDIO



Het script blijft van jou: verander je er iets aan, dan maak je de audio opnieuw.

Een gewoon scherm in de module

De podcast is een gewoon scherm in de module, met tekst, een afbeelding en de speler. Geen aparte app en geen link naar buiten. En wat de deelnemer hoort, toets je meteen daarna met de vragen in dezelfde module.



Het podcastscherf in de editor: tekst, een afbeelding, en onderaan de podcast als bron.

De andere nieuwe functies

Bewegende afbeeldingen **BELEVING**

Je zet een WebP-animatie in een scherm zoals je een gewone afbeelding plaatst, en hij speelt vanzelf af. Voor alles wat stap voor stap gaat: een handeling, een proces, voor en na. Veel lichter dan een video, dus ook op een trage verbinding meteen in beeld.

De wachtrij **EFFICIËNTER ONTWIKKELEN**

Werk dat tijd kost, zoals een module laten opbouwen met AI, een grote import of een stapel items verwerken, zet je in de wachtrij. Het draait op de achtergrond: je kunt het scherm sluiten en verdergaan. Per taak zie je of hij wacht, loopt of klaar is, en wat eruit is gekomen.

Bekers en badges **ENERGIE**

Een beker bij een toets die boven een bepaalde score wordt afgerond, een badge bij een doorlopen module. Je stelt zelf in wat telt. Deelnemers zien hun eigen verzameling op de portal staan, en wat er nog te halen valt.

De edugame **ENERGIE**

Je vragen komen terug als spel: op tijd, met punten en met een uitslag aan het eind. Goed voor herhaling, als afsluiting van een training of als wedstrijd tussen twee groepen.

Nieuwe vormgeving **BELEVING**

Een portal met een bewegende banner, je leerpad met voortgang, je trofeeën en berichten op één pagina. Kleuren, koppen en knoppen sluiten aan bij je eigen huisstijl, en dezelfde vormgeving loopt door in de schermen van de module.

Later dit jaar

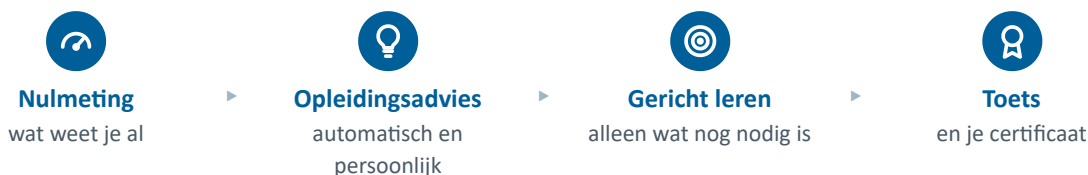
Aan deze drie functies wordt nu gebouwd. Ze zijn nog niet beschikbaar en zitten daarom nog niet in dit leerarrangement.

Afbeeldingen maken met AI – beschrijf wat er op het beeld moet staan en kies uit wat je terugkrijgt.

Flashcards – korte kaartjes om begrippen in te slijpen, met herhaling van wat nog niet zit.

Gamification – punten, niveaus en een ranglijst over modules heen; een knop, geen verplichting.

Zo werkt het leerarrangement



Nulmeting

Met de nulmeting stel je vast wat je al weet. Aan het einde krijg je een persoonlijk opleidingsadvies: per onderwerp zie je hoe je ervoor staat, en waar dat nog niet genoeg is ga je met één klik naar dat deel van de theoriemodule. Zo leer je alleen wat echt nodig is.

Theoriemodule

Je kunt de theoriemodule ook zonder nulmeting doorlopen, volledig in je eigen volgorde. Elk scherm is kort en wordt ook voorgelezen. Je leert met de echte schermen van Test IT Online.

Rondleidingen, naslag en kennisvragen

In **interactieve rondleidingen** klik je zelf door de schermen van Test IT, met uitleg bij elke stap. Bij de onderwerpen hoort **naslagwerk als PDF** om later terug te kijken, en met **kennisvragen** – meerkeuze, koppelen en in de goede volgorde zetten – controleer je tussendoor of je het begrepen hebt.

Toets en certificaat

Met de toets laat je zien wat je geleerd hebt, over dezelfde onderwerpen als de nulmeting maar met andere vragen. Wie de toets haalt, kan een certificaat op naam downloaden.

Praktisch

Je volgt het leerarrangement **online**, in je eigen leeromgeving en in je eigen tempo. Je kunt op elk moment stoppen en later verdergaan waar je gebleven was.



Je toegangscode wordt na de betaling automatisch per e-mail verstuurd en geeft je twaalf maanden toegang (Algemene Voorwaarden, artikel 1.2).

Inhoud Leerarrangement Test IT versie 11

De theoriemodule is verdeeld in zestien hoofdstukken.

Inleiding

een rondleiding door het hoofdscherm van versie 11

Algemeen

modules, categorieën en groepen, mediatheek, wizard, instellingen, privacy, subsets, kopiëren en archiveren, mappen, verzamelpagina's, zoeken en mailtriggers

Toegang

uitnodigingen en herinneringen, toegang op verzoek, vouchers koppelen en het voucheroverzicht

Rapportages

standaard- en eigen rapportagetemplates, het certificaat, het dashboard en actieve gebruikers

Gebruikers

de rollen: normal, super, subset, dashboard user, revisor en admin

Test

automatische en revisievraagvormen, dynamische feedback en de scoretabel

Evaluatie en enquête

vragen voor een evaluatie of onderzoek

Theorie

theorieschermen, de simulatie- en de documentatiewerkvorm

Eindscherm

algemeen, met tegels, standaard- en eigen templates

Taakstappen

stap-voor-stapinstructies als naslag

Edugame

je vragen als spel

Licenties

Basic, Pro, Portal en Enterprise, en resellers

Support

LTI-koppeling, Active Directory, admintools, thema's, bibliotheek, machtigingen en updates van bestaande modules

Nieuw in versie 11

bibliotheek, notities, QR-codetoegang, gesproken tekst, im- en export, berichten, metatags, account en verificatiecode, dashboardwidgets en mail doorsturen

Nieuw in 2026 nieuw

bewegende afbeeldingen, teksten redigeren, de podcast als werkvorm, bekers en badges, de wachtrij en de nieuwe vormgeving

Planner

klassikale trainingen plannen, week- en maandweergave, trainers en hun vaardigheden, deelnemers en registraties, meerdere uitvoeringen

Zelf aan de slag of samen met ons? Wil je ontwikkelen zonder het zelf te leren, of samen met onze ontwikkelaars een eerste module bouwen? Ook dat kan. En heb je nog geen eigen omgeving, dan vertellen we je graag welke licentie bij je past.

Meer weten?

Voor een hele afdeling of organisatie tegelijk, een combinatie met een klassikale training of een vraag over Test IT Online: neem gerust contact met ons op.

Aegolius | Industriepark 5B, 9351 PA Leek | +31 (0)594 72 60 00 | info@aegolius.nl | www.aegolius.nl