



LEERARRANGEMENT · NIEUW IN 2026

# Test IT Online versie 11

Leer zelf modules, nulmetingen en toetsen bouwen.  
Volgens de methode Integrated Learning.

## NIEUW IN VERSIE 11 7/7

- ✓ Bewegende afbeeldingen
- ✓ Teksten redigeren
- ✓ De podcast
- ✓ Bekers en badges
- ✓ De wachtrij
- ✓ De edugame
- ✓ Nieuwe vormgeving



### Nulmeting

Ontdek waar je nu staat

Stap 1



### Leermodule

Leer in je eigen tempo

Stap 2



### Toets

Rond af met je certificaat

Stap 3



## JOUW LEERPAD IN ÉÉN PORTAL

Van je eerste module tot je eigen portal, met alles wat er in 2026 bij is gekomen: de podcast, teksten redigeren, de wachtrij, bekens en badges.

Online · in je eigen tempo · twaalf maanden toegang

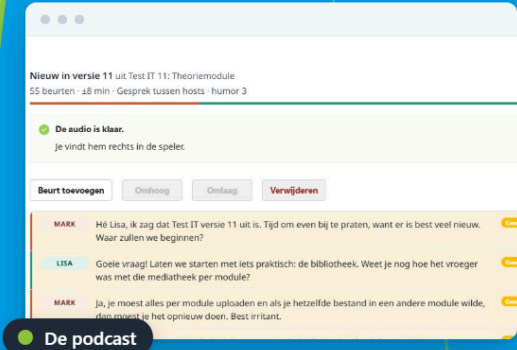


NIEUW IN 2026

## Test IT versie 11

Wat er dit jaar bij is gekomen

- Bewegende afbeeldingen
- Teksten redigeren
- De podcast
- Bekers en badges
- De wachtrij
- De edugame
- Nieuwe vormgeving



De podcast

### LEERARRANGEMENT

## Test IT Online versie 11

Met **Test IT Online** maak je zelf opleidingsmateriaal: nulmetingen, toetsen, e-learning, edugames, enquêtes en documentatie. Alles online, zonder installatie, in je eigen huisstijl.

In dit leerarrangement leer je werken met **versie 11**. Je bouwt je eerste module en richt toegang en rapportages in. Ook de **zeven nieuwe functies van 2026** komen aan bod. Die zijn op de Test IT User Day van 15 oktober 2026 gepresenteerd.

### Volgens de methode Integrated Learning

Integrated Learning is de manier waarop Aegolius al zijn leerarrangementen opbouwt. Je leert alleen wat je nog niet kent, en je weet aan het eind zeker dat je het beheerst.

#### EÉN PORTAL

##### Alles bij elkaar

nulmeting, theoriemodule en toets op één pagina

#### GERICHT LEREN

##### Jouw advies

de nulmeting wijst je naar wat je nog moet leren

#### AFRONDEN

##### Toets en certificaat

je laat zien wat je kunt en krijgt een certificaat

### Voor wie?

Voor jou als opleidingsadviseur, trainer, ontwikkelaar van e-learning of beheerder van een Test IT-omgeving. Nieuw? Dan begin je bij de basis. Werk je er al mee? Dan wijst de nulmeting je naar wat je nog niet kent.



**Nulmeting**  
wat weet je al



**e-Learning**  
de theoriemodule



**Toets**  
en je certificaat

Zo zien de tegels eruit op je portalpagina.

## HET PLATFORM

# Test IT Online: wat je ermee maakt

Test IT Online is een eigen product van Aegolius. Het begon als gereedschap voor ons eigen opleidingswerk. Nu ontwikkelen organisaties en trainers er zelf mee. In het leerarrangement komt elk van deze onderdelen aan bod.

### Nulmetingen, testen en toetsen

Meet kennis en vaardigheden. Met automatisch nagekeken vraagvormen, dynamische feedback, een scoretabel en een eindscherm met persoonlijk opleidingsadvies.

### Educatieve games

Dezelfde vragen als spel, met tijd, punten en een uitslag. Goed voor herhaling of als afsluiting van een training.

### Toegang en portals

Nodig deelnemers uit per e-mail, met vouchers of op verzoek. Bundel modules op een portal met tegels, berichten en je eigen huisstijl.

### Enquêtes en evaluaties

Maak een evaluatie of onderzoek met eigen vraagvormen en zie de uitkomsten meteen.

### Theorie en e-learning

Theorieschermen met beeld en gesproken tekst. Interactieve simulaties en rondleidingen door een applicatie, met klikgebieden en uitleg per stap.

### Documentatie en taakstappen

Zet een module met één klik om in naslagwerk als PDF. En maak taakstappen: stap-voor-stapinstructies om naast het werk te houden.

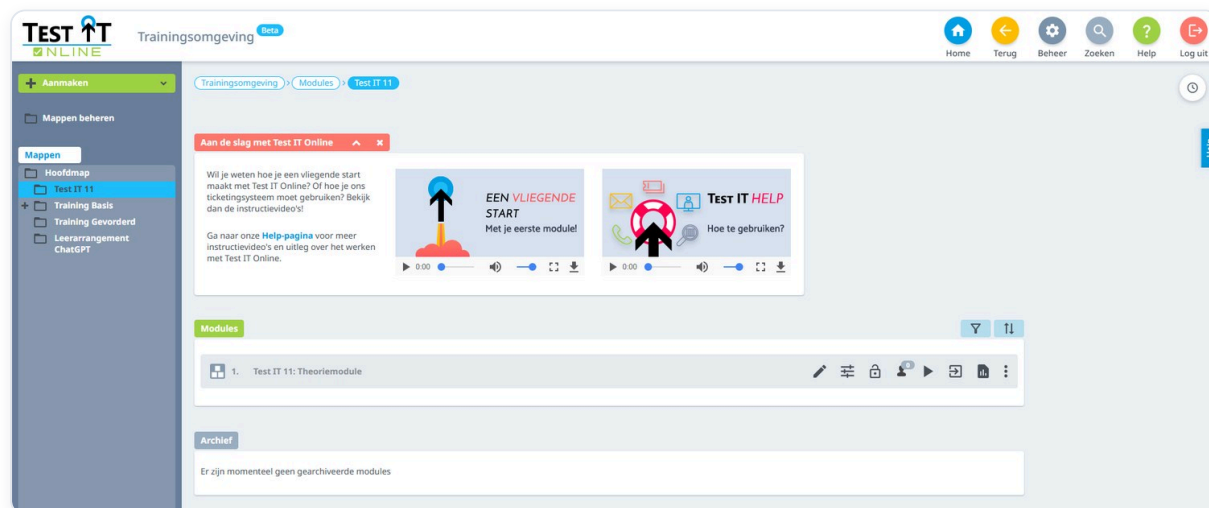
### Rapportages en certificaten

Volg voortgang en resultaten op elk moment. Met rapportagetemplates, een dashboard en een certificaat dat de deelnemer zelf downloadt.

### Planner

Plan klassikale trainingen, met trainers, deelnemers, registraties en meerdere uitvoeringen in een week- of maandweergave.

## Zo ziet het eruit



Het hoofdscherm van versie 11: links de mappen, in het midden de modules.

NIEUW IN 2026

## Zeven functies, drie thema's

Op de Test IT User Day van 15 oktober 2026 zijn zeven nieuwe functies gepresenteerd. Ze komen in versie 11 en zijn nu in bèta te gebruiken. Het leerarrangement heeft er een eigen hoofdstuk voor: **Nieuw in 2026**.

### BELEVING

#### Bewegende afbeeldingen

animaties als WebP, rechtstreeks in een scherm

#### De podcast als werkvorm

lesstof als gesprek om naar te luisteren

#### Nieuwe vormgeving

portal en module in een nieuw jasje

### EFFICIËNTER ONTWIKKELEN

#### Teksten redigeren

je tekst laten herschrijven zonder de module te verlaten

#### De wachtrij

grote taken lopen door terwijl jij verder werkt

### ENERGIE

#### Bekers en badges

een beloning bij een behaalde score of module

#### De edugame

leren in de vorm van een spel

## Teksten redigeren EFFICIËNTER ONTWIKKELEN

Rechts in de werkbalk van de teksteditor staat de knop **Redigeren**. Test IT leest je tekst en verbetert taal, stijl en leesbaarheid: een ontbrekende komma, een omslachtige zin, een dubbel woord. De nieuwe tekst komt **direct in de editor**, op de plek van je eigen tekst. Niet tevreden? Met **Ongedaan maken** haal je in één stap je eigen tekst terug. Zolang je niet op Opslaan klikt, is er niets bewaard.

### VOOR

In Test IT Online kun je modules voor diverse doeleinden ontwikkelen. Zo kun je bijvoorbeeld een test voor jouw organisatie ontwikkelen om het niveau van een bepaalde applicatie te kunnen testen onder de medewerkers. Ook is het mogelijk om daarnaast (eigen) theoriemodules, evaluaties en/of enquêtes te ontwikkelen binnen het platform.

Een **module** binnen Test IT Online bestaat uit één of meerdere samenhangende categorieën die voor eenzelfde doel worden ingezet. De categorieën zijn de bouwstenen van een module en zorgen voor een bepaalde structuur. Afhankelijk van het doel van de module en de gewenste rapportage wordt het type categorie bepaald.

Om de structuur van een module te kunnen bepalen moet je als ontwikkelaar al enig idee hebben welke onderwerpen je in de module wilt gaan behandelen. Hoe je de onderwerpen van een module kunt indelen binnen de module wordt in het volgende scherm verder toegelicht.

### NA REDIGEREN

In Test IT Online kun je modules voor diverse doeleinden ontwikkelen. Zo kun je bijvoorbeeld een test voor je organisatie ontwikkelen om het niveau van een bepaalde applicatie te testen onder de medewerkers. Ook is het mogelijk om daarnaast (eigen) theoriemodules, evaluaties en/of enquêtes te ontwikkelen binnen het platform.

Een **module** binnen Test IT Online bestaat uit één of meerdere samenhangende categorieën die voor eenzelfde doel worden ingezet. De categorieën zijn de bouwstenen van een module en zorgen voor een bepaalde structuur. Afhankelijk van het doel van de module en de gewenste rapportage wordt het type categorie bepaald.

Om de structuur van een module te kunnen bepalen, moet je als ontwikkelaar al enig idee hebben welke onderwerpen je in de module wilt behandelen. Hoe je de onderwerpen van een module kunt indelen binnen de module, wordt in het volgende scherm verder toegelicht.

*Hetzelfde scherm voor en na een klik op Redigeren: de tekst is in de editor zelf herschreven.*

## BELEVING

# De podcast als werkvorm

Van je eigen lesstof maakt Test IT een gesprek tussen twee stemmen, met vraag en antwoord. Dat werkt goed voor onderwerpen die je niet hoeft te zien: beleid, achtergrond, het waarom achter een werkwijze. De deelnemer luistert in de module zelf, of onderweg op zijn telefoon.

1

### Kies de bron

module, hoofdstuk of groep; soort gesprek, sprekers en humor

2

### Stuur het script bij

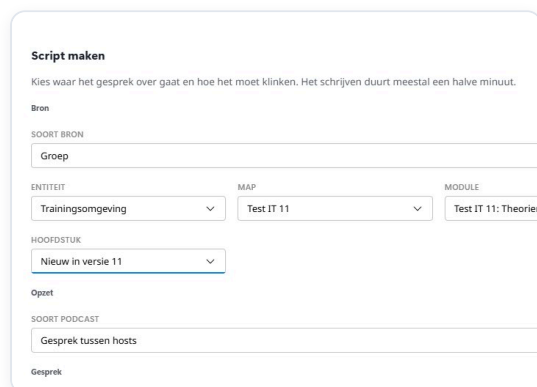
losse beurtten per spreker, zelf aan te passen of te laten herschrijven

3

### Maak de audio

één knop, en het gesprek staat als speler in het scherm

## STAP 1: DE BRON KIEZEN



**Script maken**  
Kies waar het gesprek over gaat en hoe het moet klinken. Het schrijven duurt meestal een halve minuut.

**Bron**

SOORT BRON

Groep

ENTITEIT MAP MODULE

Trainingsomgeving Test IT 11 Test IT 11: Theorien

HOOFDSTUK

Nieuw in versie 11

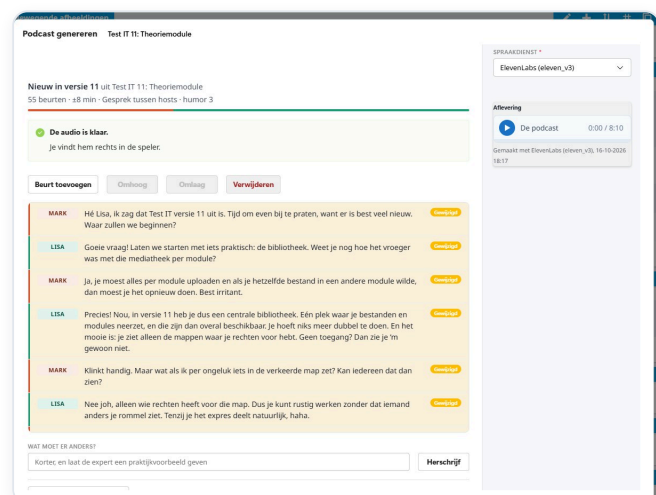
Opzet

SOORT PODCAST

Gesprek tussen hosts

Gesprek

## STAP 2 EN 3: SCRIPT EN AUDIO



**Podcast genereren** Test IT 11: Theoriemodule

Nieuw in versie 11 uit: Test IT 11: Theoriemodule  
55 beurtten - 18 min - Gesprek tussen hosts - humor 3

De audio is klaar.  
Je vindt hem rechts in de speler.

Beurt toevoegen Ontloeg Ontloeg Verwijderen

**MARK** Hé Lisa, ik zag dat Test IT versie 11 uit is. Tijd om even bij te praten, want er is best veel nieuw. Waar zullen we beginnen?

**LISA** Goede vraag! Laten we starten met iets praktisch: de bibliotheek. Weet je nog hoe het vroeger was met die mediabank per module?

**MARK** Ja, je moest alles per module uploaden en als je hetzelfde bestand in een andere module wilde, dan moest je het opnieuw doen. Best irritant.

**LISA** Precies! Nou, in versie 11 heb je dus een centrale bibliotheek. Een plek waar je bestanden en modules neerzet, en die zijn dan overal beschikbaar. Je hoeft niks meer dubbel te doen. En het mooie is: je ziet alleen de mappen waar je rechten voor hebt. Geen toegang? Dan zie je 'm gewoon niet.

**MARK** Klinkt handig. Maar wat als ik per ongeluk iets in de verkeerde map zet? Kan iedereen dat dan zien?

**LISA** Nee joh, alleen wie rechten heeft voor die map. Dus je kunt rustig werken zonder dat iemand anders je rommel ziet. Tenzij je het expres deelt natuurlijk, haha.

WAT MOET ER ANDERS?  
Kort en laat de expert een praktijkvoorbeeld geven **Herschrijf**

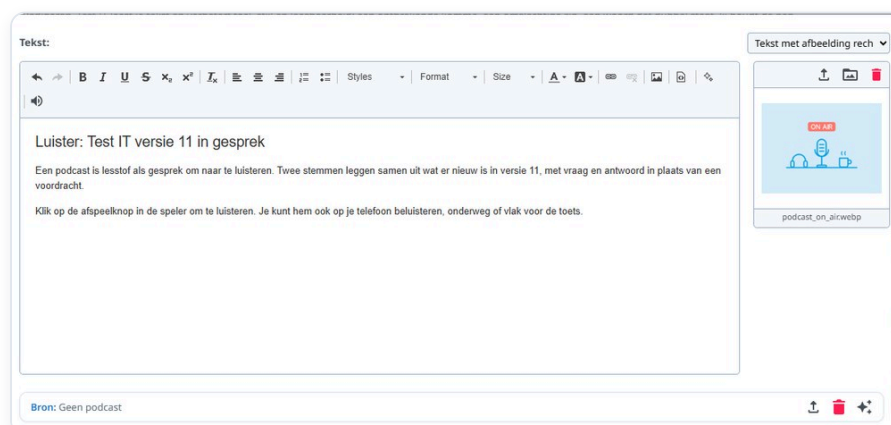
**SPRAAKDIENST**  
ElevenLabs (eleven\_v3)

**Aflevering**  
De podcast 0:00 / 8:10  
Gemaakt met ElevenLabs (nieuwe\_v3), 16-10-2024 16:17

Het script blijft van jou. Verander je er iets aan, dan maak je de audio opnieuw.

## Een gewoon scherm in de module

De podcast is een gewoon scherm in de module, met tekst, een afbeelding en de speler. Geen aparte app en geen link naar buiten. Wat de deelnemer hoort, toets je meteen daarna in dezelfde module.



**Tekst:**

Luister: Test IT versie 11 in gesprek

Een podcast is lesstof als gesprek om naar te luisteren. Twee stemmen leggen samen uit wat er nieuw is in versie 11, met vraag en antwoord in plaats van een voordracht.

Klik op de afspelmknop in de speler om te luisteren. Je kunt hem ook op je telefoon beluisteren, onderweg of vlak voor de toets.

**Bron:** Geen podcast

**Tekst met afbeelding rech**

podcast\_on\_aicwebp

Het podcastscherf in de editor: tekst, een afbeelding, en onderaan de podcast als bron.

NIEUW IN 2026

## De andere nieuwe functies

### Bewegende afbeeldingen **BELEVING**

Je zet een WebP-animatie in een scherm zoals je een gewone afbeelding plaatst. Hij speelt vanzelf af. Handig voor alles wat stap voor stap gaat: een handeling, een proces, voor en na. Veel lichter dan een video, dus ook op een trage verbinding meteen in beeld.

### De wachtrij **EFFICIËNTER ONTWIKKELEN**

Werk dat tijd kost zet je in de wachtrij: een module laten opbouwen met AI, een grote import, een stapel items verwerken. Het draait op de achtergrond, dus je kunt het scherm sluiten en verdergaan. Per taak zie je of hij wacht, loopt of klaar is, en wat eruit is gekomen.

### Bekers en badges **ENERGIE**

Een beker bij een toets boven een bepaalde score, een badge bij een doorlopen module. Je stelt zelf in wat telt. Deelnemers zien hun verzameling op de portal, en wat er nog te halen valt.

### De edugame **ENERGIE**

Je vragen komen terug als spel: op tijd, met punten en met een uitslag aan het eind. Goed voor herhaling, als afsluiting van een training of als wedstrijd tussen twee groepen.

### Nieuwe vormgeving **BELEVING**

Een portal met een bewegende banner, je leerpad met voortgang, je trofeeën en berichten op één pagina. Kleuren, koppen en knoppen sluiten aan bij je eigen huisstijl. Dezelfde vormgeving loopt door in de schermen van de module.

#### BINNENKORT

### Later dit jaar

Aan deze drie functies wordt nu gebouwd. Ze zijn nog niet beschikbaar en zitten nog niet in dit leerarrangement.

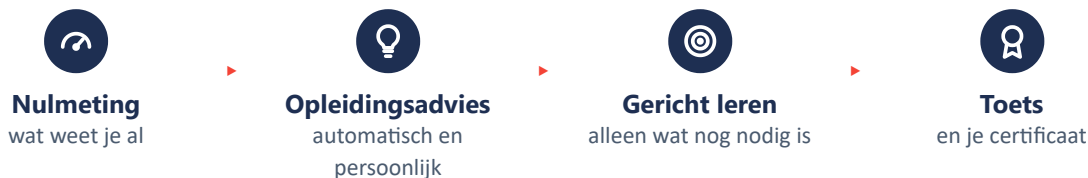
**Afbeeldingen maken met AI** – beschrijf wat er op het beeld moet staan en kies uit wat je terugkrijgt.

**Flashcards** – korte kaartjes om begrippen in te slijpen, met herhaling van wat nog niet zit.

**Gamification** – punten, niveaus en een ranglijst over modules heen; een knop, geen verplichting.

## INTEGRATED LEARNING

# Zo werkt het leerarrangement



## Nulmeting

Met de nulmeting stel je vast wat je al weet. Aan het eind krijg je een persoonlijk opleidingsadvies. Per onderwerp zie je hoe je ervoor staat. Is dat nog niet genoeg, dan ga je met één klik naar dat deel van de theoriemodule. Zo leer je alleen wat echt nodig is.

## Theoriemodule

Je kunt de theoriemodule ook zonder nulmeting doorlopen, helemaal of in je eigen volgorde. Elk scherm is kort en wordt voorgelezen. Je leert met de echte schermen van Test IT Online.

### Interactieve rondleidingen

Je klikt zelf door de schermen van Test IT, met uitleg bij elke stap.



### Naslagwerk

Bij de onderwerpen hoort naslagwerk als PDF, om later terug te kijken.



### Kennisvragen

Meerkeuze, koppelen en in de goede volgorde zetten: zo controleer je tussendoor of je het begrijpt.



## Toets en certificaat

Met de toets laat je zien wat je geleerd hebt. Dezelfde onderwerpen als de nulmeting, maar andere vragen. Haal je de toets, dan download je een certificaat op naam.

## Praktisch

Je volgt het leerarrangement **online**, in je eigen tempo. Je kunt op elk moment stoppen en later verdergaan waar je gebleven was.



*Je toegangscode wordt na de betaling automatisch per e-mail verstuurd en geeft je twaalf maanden toegang (Algemene Voorwaarden, artikel 1.2).*

## INHOUD

# Zestien hoofdstukken

### Inleiding

een rondleiding door het hoofdscherm van versie 11

### Algemeen

modules, categorieën en groepen, mediatheek, wizard, instellingen, privacy, subsets, kopiëren en archiveren, mappen, verzamelpagina's, zoeken en mailtriggers

### Toegang

uitnodigingen en herinneringen, toegang op verzoek, vouchers koppelen en het voucheroverzicht

### Rapportages

standaard- en eigen rapportagetemplates, het certificaat, het dashboard en actieve gebruikers

### Gebruikers

de rollen: normal, super, subset, dashboard user, revisor en admin

### Test

automatische en revisievraagvormen, dynamische feedback en de scoretabel

### Evaluatie en enquête

vragen voor een evaluatie of onderzoek

### Theorie

theorieschermen, de simulatie- en de documentatiewerkvorm

### Eindscherm

algemeen, met tegels, standaard- en eigen templates

### Taakstappen

stap-voor-stapinstructies als naslag

### Edugame

je vragen als spel

### Licenties

Basic, Pro, Portal en Enterprise, en resellers

### Support

LTI-koppeling, Active Directory, admintools, thema's, bibliotheek, machtigingen en updates van bestaande modules

### Nieuw in versie 11

bibliotheek, notities, QR-codetoegang, gesproken tekst, im- en export, berichten, metatags, account en verificatiecode, dashboardwidgets en mail doorsturen

### Nieuw in 2026 **NIEUW**

bewegende afbeeldingen, teksten redigeren, de podcast als werkvorm, bekertjes en badges, de wachtrij en de nieuwe vormgeving

### Planner

klassikale trainingen plannen, week- en maandweergave, trainers en hun vaardigheden, deelnemers en registraties, meerdere uitvoeringen

**Liever samen met ons?** Wil je met een van onze ontwikkelaars je eerste module bouwen? Ook dat kan. Heb je nog geen eigen omgeving, dan vertellen we je graag welke licentie bij je past.

## CONTACT

### Meer weten?

Een vraag over het leerarrangement, over een combinatie met een klassikale training of over Test IT Online? Neem gerust contact met ons op.

Aegolius | Industriepark 5B, 9351 PA Leek | +31 (0)594 72 60 00 | [info@aegolius.nl](mailto:info@aegolius.nl) | [www.aegolius.nl](http://www.aegolius.nl)